

## ការប្រកួតប្រជែងស្វែង By Smart

“ការប្រើប្រាស់កម្មវិធី Scratch Desktop ដើម្បី  
 បង្កើតសម្លេងព្យាណូពីកែវទឹក ជាមួយដុំ Makey Makey ”

យុវតី មឿន សួយម៉ី និងយុវតី វិទូ សារ៉ាយ

ឈ្មោះវិទ្យាល័យ សោមធំ

មកពីខេត្តរតនគិរី

ប្រភេទប្រធានវិញ្ញាសា: បច្ចេកវិទ្យា & រូបតម្កាង

ប្រភេទក្រុមប្រកួត  ក្រុមយុវជនវ័យជំទន់ ៖ ថ្នាក់ទី៧ ដល់៩ (Junior)

ក្រុមយុវជនទូទៅ ៖ ថ្នាក់ទី១០ ដល់១២ (Senior)

### សេចក្តីសង្ខេបអំពីគម្រោង

នេះគឺរបាយការណ៍សង្ខេបអំពីគម្រោងពិសោធន៍ អំពី “ការប្រើប្រាស់កម្មវិធី Scratch desktop ដើម្បីបង្កើតសម្លេងព្យាណូពីកែវទឹក ជាមួយដុំ Makey Makey ” របស់ក្រុមយុវនារី នៅវិទ្យាល័យ សោមធំ ខេត្តរតនគិរី។ ក្នុងគោលបំណង ចង់បង្ហាញពី ការប្រើប្រាស់ ក្នុងកម្មវិធី scratch desktop ដើម្បីបង្កើតសម្លេងព្យាណូពីកែវទឹក និងកំណត់បានច្បាស់លាស់ពីអង្គធាតុចម្លងអគ្គិសនីនិងអ៊ីសូឡង់អគ្គិសនី ។ សម្ភារៈរួមមានកុំព្យូទ័រ ដុំmakey makey កែវទឹក ខ្សែចម្លងមានដង្កៀប។ វិធីសាស្ត្រដំណើរការ ដំបូងតម្លើងកម្មវិធី Scratch desktop នៅលើកុំព្យូទ័រ បន្ទាប់មក download file Makey Makey piano(sb3) រួចចាប់ដង្កៀប ឱ្យបានត្រឹមត្រូវលើដុំMakey Makey រួចដោតចូលកុំព្យូទ័រ ។ ជាលទ្ធផលនៅពេលយើងប៉ះទឹក ឬសម្ភារៈដែលអាចចម្លងចរន្តអគ្គិសនី នោះព្យាណូនឹងបន្លឺសំឡេងឡើង។នៅពេលយើងប៉ះសម្ភារៈ ដែលមិនចម្លងចរន្តអគ្គិសនី នោះព្យាណូមិនបន្លឺសំឡេងទេ។ ឆ្លងតាមការពិសោធន៍យើងសន្និដ្ឋានបានថាទឹក ដែកគោល ជាអង្គធាតុចម្លងព្រោះ អេឡិចត្រុងឬបន្ទុកអគ្គិសនីអាចឆ្លងកាត់វាបាន។ ចំណែកឯបន្ទាត់ដី ជាអង្គធាតុអ៊ីសូឡង់អគ្គិសនី ពោលគឺអេឡិចត្រុង ឬបន្ទុកអគ្គិសនីមិនអាចឆ្លងកាត់វាបានទេ។

