

ការប្រកួតប្រជែងស្វែង By Smart

ចំណងជើងនៃការស្រាវជ្រាវ: ឧបករណ៍ដឹកជញ្ជូនវត្ថុដោយស្វ័យប្រវត្តិ

ថន សុមករា និង លីម លីហ៊ីរ

វិទ្យាល័យ ព្រះមុនីវង្ស

បាត់ដំបង, កម្ពុជា

ប្រភេទប្រធានវិញ្ញាសា: បច្ចេកវិទ្យា & រូបវន្តទិច

ប្រភេទក្រុមប្រកួត: ☒ ក្រុមយុវជនទូទៅ ៖ ថ្នាក់ទី១០ ដល់១២ (Senior)

សេចក្តីសង្ខេបអំពីគម្រោង:

- សេចក្តីផ្តើម ៖ សព្វថ្ងៃជម្ងឺកូវីត-១៩ គឺជាជម្ងឺដែលរាតត្បាតយ៉ាងសកម្មនៅក្នុងប្រទេសកម្ពុជាក៏ដូចជានៅជុំវិញពិភពលោក។ ដូច្នេះ ពួកយើងបានលេចចេញជាគំនិតកែច្នៃ និងបង្កើតជាឧបករណ៍ដឹកជញ្ជូនវត្ថុដោយស្វ័យប្រវត្តិដើម្បីសម្រួលការរស់នៅក្នុងសម័យកាលនេះ ហើយវាមានមុខងារដឹកជញ្ជូនវត្ថុពីមនុស្សម្នាក់ ទៅមនុស្សម្នាក់ទៀតដោយមិនចាំបាច់ប៉ះដោយផ្ទាល់។
- ដំណើរការ ៖ ដោយបានចូលរួមវគ្គបណ្តុះបណ្តាលពីមូលដ្ឋានជាមួយ អង្គការទំនុកចិត្តកុមារកម្ពុជា (CCT) ដើម្បីផ្តុំបានជាឧបករណ៍នេះយើងត្រូវការ ប្រអប់ក្រដាស មួយ Lego Mindstorms EV3 មួយ set ក្នុងនោះមានដូចជា Large Motor, Brick, Touch Sensor, Color Sensor និង Lego មួយចំនួនទៀត។

ដើម្បីឱ្យវាដំណើរការបានជាដំបូង យើងយកក្រដាសពណ៌ក្រហមដាក់ខាងមុខ Color Sensor នោះ Large Motor នឹងធ្វើឱ្យកង់វិលទៅមុខ។ ពេលដែលវាបុកនឹងឧបសគ្គ Touch Sensor នឹងធ្វើប្រតិបត្តិការឱ្យវាថយក្រោយ ហើយបង្វិល 180° ទៅម្ខាងទៀតដើម្បីឱ្យយើងដាក់វត្ថុ រួចយើងយកក្រដាសពណ៌ក្រហមមកដាក់វិញហើយវានឹង Loop រហូតដល់យើងបញ្ជាវាឱ្យឈប់។

- លទ្ធផល ៖ ពួកយើងបានស្រាវជ្រាវ និងសិក្សាអស់រយៈពេលពីរសប្តាហ៍ ដើម្បីបង្កើតបានឧបករណ៍នេះឡើង ហើយជាលទ្ធផលយើងសង្កេតឃើញថាវាអាចដឹកជញ្ជូនវត្ថុក្នុងរយៈពេលយូរបានយ៉ាងរលូន។
- ការសន្និដ្ឋាន ៖ យោងតាមលទ្ធផលខាងលើ យើងអាចសន្និដ្ឋានបានថាវាអាចជួយដល់ជីវភាពរស់នៅបានមួយចំណែកតូច និងកាត់បន្ថយការចម្លងវីរុសកូរ៉ូណានៅក្នុងសហគមន៍បានមួយចំណែក។

